成果報告書 概要

2010 年度助成(実践期間:2011年4月1日~2012年12月31日)タイトル知的財産教育(創造性の教育)
思考力の芽生えをはぐくむ環境の工夫について
体験の充実と思考力の芽生えに配慮した指導について所属機関東海大学付属本田記念幼稚園役職 代表者
連絡先園長 庄司 暢道
0463-94-5900

対 象		学年と単元:		課題
	小学生	年長		教師の指導力向上を目指す教員研修、実 験方法指導、教材開発
	中学生	年中 活動によっては年少も参加 主に 11 月の 10:10~11:30 毎日実施 一部は通年実施	0	子ども達の科学的思考能力の向上を目 指す授業づくり、教材開発
	教 員			ものづくり(ロボット製作等)による、科学分野で活躍する人材の育成
0	その他			その他





実践の目的:	近年子どもたちの科学離れが深刻な問題となってきている。本来好奇心旺盛な幼児期に、遊びのなかで体験的に学んでいた原理や仕組みが、玩具の複雑化、IT 化によって、遊びから学ぶ事が難しい環境になってきている。また、物を作ったり、考え工夫したりするといった、思考力の芽生えを育む環境が奪われつつある。思考力の芽生えを育む環境とは「自ら考え、自ら選択し、自ら体験し、自ら伝え合える」ことが重要である。そこで、毎年 11 月に行っている知的財産教育(= 創造性の教育)の『レッツ・サイエンス』の活動を中心に、思考力の芽生えを育む環境づくりや、	
実践の内容:	教師の指導法について探ってく。 1. 木工室を設置し、子どもたちの普段の遊びの中で、金づち・ノコギリ・釘抜き・ボール盤が使えるよう環境を整えた。 2. 11 月に TIP Weeks『レッツ・サイエンス』を実施(1 か月間 10:10~11:30 毎日) 4 歳児・5 歳児は学年の枠を外し、自由選択・縦割り保育のスタイルで活動する。4 グループに分かれて活動。 3. 保護向け説明会の実施 4.シーガルぱぱ(保護者ボランティア)の活動	
実践の成果:	思考力の芽生えを育むには 〇自ら問題を発見・試行・改善・解決できる環境づくり 〇幼児のつぶやきやアイデアを聞く 〇遊ぶ時間の保障 ○友だちとつなぐ(情報の共有)〇再び経験をする(共有した情報や経験をいかす) ○教員が必要な力 ・子どもたちの事をよく理解する力 ・声かけや応答性を発揮できる力 ・常に自分の保育(授業)を分析できる力・即座に対応できる力・保護者への説明責任	
成果として 特に強調 できる点:	○三位一体の教育の重要性 教員 - 保護者 - 園児 の連携が重要である。 園児の最大の理解者である保護者に対して、園の教育方針をいかに伝えるかが重要である。 そこで、園児と同様の体験プログラムを実施し連携を深めた。	

成果報告書

2010 年度助成

所属機関

東海大学付属本田記念幼稚園

タイトル

知的財産教育(創造性の教育)

思考力の芽生えをはぐくむ環境の工夫について

体験の充実と思考力の芽生えに配慮した指導について

- 1.実践の目的(テーマ設定の背景を含む)
- 2.実践にあたっての準備(機器・材料の購入、協力機関等との打合せを含む)
- 3.実践の内容
- 4.実践の成果と成果の測定方法
- 5.今後の展開(成果活用の視点、残された課題への対応、実践への発展性など)
- 6.成果の公表や発信に関する取組み
- 7. 所感
- 1.実践の目的(テーマ設定の背景を含む)

近年子どもたちの科学離れが深刻な問題となってきている。本来好奇心旺盛な幼児期に、遊びのなかで体験的に学んでいた原理や仕組みが、玩具の複雑化、IT 化によって、遊びから学ぶ事が難しい環境になってきている。また、物を作ったり、考え工夫したりするといった、思考力の芽生えを育む環境が奪われつつある。思考力の芽生えを育む環境とは「自ら考え、自ら選択し、自ら体験し、自ら伝え合える」ことが重要である。そこで、毎年 11 月に行っている知的財産教育(=創造性の教育)の『レッツ・サイエンス』の活動を中心に、思考力の芽生えを育む環境づくりや、教師の指導法について探ってく。

○知的財産教育週間(創造性の教育)

毎年 11 月に 10:20~11:30 の約 1 時間 10 分程度、1 か月間取組む。

3歳児:学年単位で3つのテーマに分かれて活動 『のりもの』『町ごっこ』『忍者ごっこ』

4歳児・5歳児:縦割り保育(2学年混合)で、4つのテーマに分かれて活動

『レッツ・サイエンス』『お話』『おどろう!』『地図づくり』

2.実践にあたっての準備(機器・材料の購入、協力機関等との打合せを含む)

1.木工室の設置

年間を通して物づくりを体験・見学できる環境を設置

- ・ボランティアスタッフ(卒業生祖父)が、園の家具や遊具を修理
- ・金づち、釘、ノコギリ、木材等を使って、いつでも木工遊びができる環境を整えた
- (木材、金づち、釘、ノコギリ、くぎ抜き、キリ、ボンド、クランプ、ボール盤、電気ドリル、 チェーンソー等)
- 2. 車作りの材料の購入

テープ類、マジック類、ストロー、竹串、電池、モーター、プーリー、木材、タミヤトラックタイヤ、 金属シャフト(長・短い、ねじタイプ)、ユニバーサルプレート、ネジ、ナット、パチンコ玉、フェ ライト磁石、ネオジウム磁石、雨どい、ホース、配線カバー、塩ビ管 等

- 3.記録用カメラの購入
- 4.外部機関との連携
 - ○東海大学工学部動力機械工学科(研究室見学) ○京商株式会社(ラジコンカー披露と説明)

3.実践の内容

- 1. 木工室の利用
 - ・年間を通して物づくりを体験・見学ができるように設置。
 - ・ボランティアスタッフ(卒業生祖父)が常駐し、園家具や遊具の修理の様子を子どもたちが見学できる。
 - ・金づち、釘、ノコギリ、クランプ、木材等を使って、いつでも木工遊びができるように設置。
 - 〇ポイント: 教員は、作り方を指導するのではなく、道具の使い方、材料の紹介を行う。

コーナー遊びの一環で、全員が参加するのではなく、興味を持った子が自由に参加する。

- 年長児:木を組み合わせてアスレチック、車づくり、乗れる車
- ・年中児:いかだ作り、車づくり
- ・年少児:木のおもちゃ、車づくり
- 2.知的財産教育週間(創造性の教育) 『レッツ・サイエンス』の取り組み

実施期間:毎年11月に10:20~11:30の約1時間10分程度、1か月間取組む

実施人数: 11 年度 40 名(年長 20 名、年中 20 名) 12 年度 38 名(年長 22 名、年中 16 名)

- ○ねらい・動く(動力)おもちゃづくりをとおして、ものづくりを楽しむ。
 - ・様々な《動く(動力)》にであい、アイディアや工夫をこらして Only one car を作る。
- ○ポイント ・なぜ?どうして?やってみよう!気持ちを大切にする。
 - ・作り方を教えるのではなく、様々な環境(材料・見学)を通して、作る 遊ぶ(走らせる) 考える(工夫する)を繰り返し経験する。 材料が自由に使えるように教室に配置する。
 - ・外部機関と連携して、最先端の技術・実車を見学

実施したプログラム内容

1. 車作り 回収教材を利用して車を作ろう

環境:回収教材(牛乳パック・発砲トレイ・ストロー・竹ひごペットボトル) テープ類、キリ、ドライバー、のり、鋏制作に慣れてきたら、坂道(ベニア板、巧技台)を設置。

2. ピタゴラ装置をつくろう

環境:ビー玉、ダンプレート、回収教材、積み木、木材、テープ類、パチンコ玉、 磁石(フェライト・ネオジウム)、雨どい、ホース、配線カバー、塩ビ管、巧技台等 活動が盛り上がってきたら、教室 体育館へ移動。

- 3.実際の車を観察しよう <車のカットモデル見学(東海大学工学部動力機械工学科)>
- 4.ラジコンの見学・体験 <世界選手権に出場しているラジコンを見学・体験・説明(京商株式会社>
- 6. 車作り (車作りの材料に加え、購入した部品を加える)

環境:タミヤトラックタイヤ、金属シャフト(長・短い、ねじタイプ)、ユニバーサルプレート、ネジ、 ナット、木材

- 7. LED・モーターで遊ぼう (環境: LED(3V) 扇風機(100円ショップ)
- 8. 車作りの環境に右記の環境を追加 (モータ・プーリーセット・電池ボックス・電池など)
- 9. 保護者向け説明会の実施
- 10.その後車作り(レッツ・サイエンスの活動終了後)

環境:ソーラーパネル、ソーラーモーター等を追加

- 3. 公開保育の実施、保護者見学の実施
- 4.シーガルぱぱ(保護者ボランティア)





4.実践の成果と成果の測定方法

1. 木工室の利用

子どもの様子:初めは眺めているだけの子どもたちだったが、次第に「金づち使いたい」「ノコギリ で切りたい」など、興味を持ち始める。木片に釘を打ったり、ノコギリで木を切る事を楽しんでいたが、 次第に、「車作る」「キャンプで使ういかだを作ろう!」など活動が始まる。作り方を教えるのではなく、 問題・課題にぶつかった時にどうするか?を一緒に考え、子どもたちの意見をよく聞く事を心がけた。 簡易のプールにいかだを浮かべたが木材だけでは沈んでしまった。「そうすればいいかな?」の教員の 声掛けに「風船」「ペットボトル」など意見が出てきた。色々試したが、最後はをいかだの下部にペッ トボトルを敷き詰めて完成した。







2.知的財産教育週間(創造性の教育) 『レッツ・サイエンス』の取り組み

作り方を教えるのではなく、様々な環境(材料・見学)を通して、作る 遊ぶ(走らせる) 考える (工夫する)を繰り返し経験する。 材料が自由に使えるように教室に配置する。制作に慣れてきたこ ろ坂道を設置した。

遊びながら、動かない(問題を発見) 修理(改善)して、また走らせる。を繰り返し行う。

教員は、回答を教えるのではなく、ヒントとなりそうな友だちの車を紹介したり、問題に気付くよう な声掛けをおこなう。子どもの様子を見ながら、新しい環境(材料等)を加えた。







3. 保護者向け説明会の実施 (11年度12名参加 12年度16名参加)

内容:活動報告と車作りの体験、アンケート調査(5段階評価 調査結果: 1.保護者向け説明会のプログラムの内容について

よい)

23名

とてもよい

5 名

2 . 子どもたちの活動プログラムの内容について

27名

1名

非常に満足いただけている事が読み取れる。コメント欄には、 幼児期の遊びや活動が、『結果よりプロセスが大切である』事を 学んでいただけた内容が多くみられた。また、「家でも子どもと 一緒に何か作ってみます」「子どもの頑張りを褒めたいです」など 幼稚園と家庭との連携で、相乗効果が期待できる内容が多数あった。



5.今後の展開(成果活用の視点、残された課題への対応、実践への発展性など)

まとめ

今回のテーマである『思考力の芽生えを育む』ためには、下記のポイントが重要である。

- ・体験からの学びく自ら問題を発見・試行・改善・解決できる環境づくり>
- ・幼児のつぶやきやアイディアを聞く
- ・遊ぶ時間の保障 (効率や成果を優先せず、経験をする時間を確保する)
- ・友だちとつなぐ 個 グループ(友だち)へ(子ども同士の学びあい、教えあう環境づくり)
- ・再び経験をする(学んだ事を実践する)

これらのポイントは、教育先進国であるフィンランドの教育でも重要視されている。しかしながら、現在の日本の教育法は、結果や成果を優先するあまり、決められた課題、決められた回答を記憶する事が求められる。これは、非常に危険な事ではないだろうか。学びの原点である、『なんでだろう?知りたい』という『学びの心』が育たないのではないだろうか。また、園児の最大の理解者である保護者へのアプローチも重要である。今回実施した体験型の保護者説明会は、アンケート調査の結果からも非常に有効である事が実証された。これからは、『三位一体の教育』教員-保護者-園児の連携が重要である。

6.成果の公表や発信に関する取組み

メディアなどに掲載されたり放送された場合は、ご記載ください

公開保育の実施

日時:2011年11月26日(土) 9:30~16:15

参加者:18機関(幼稚園、大学、教育関係) 42名

7. 所感

今回のプログラムの実施には、教員の求められる能力が非常に重要である。決められた事を一斉的に教えていく方法ではないため、下記のような力が求められる。

- ・子どもたちの事をよく理解する力・・声かけや応答性を発揮できる力
- ・常に自分の保育(授業)を分析できる力
- ・即座に対応できる力 ・保護者に説明する力

こういった力は、自分一人の力では、身に付くことができない。そのために、教員同士の意見交換会や、 公開保育など、教員も学びあう集団でなければならないと強く感じる。

今回このような学びの機会を与えていただいた日産科学振興財団に感謝いたします。ありがとうございました。